



Kalyatiks

FR

EN

DE

ES

IT

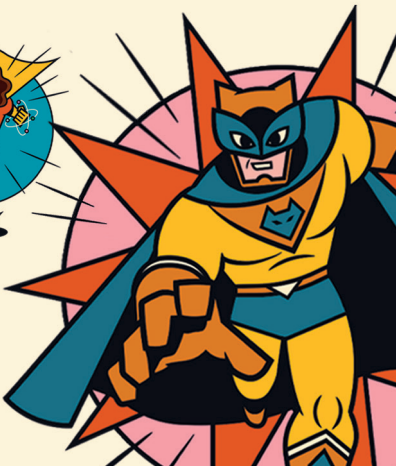
PT

NL

SE

DA

RU



Kalyatik

FR



Âge : 6-99 ans



Nb de joueurs : 2 à 6 joueurs



Contenu : 6 cartes Super-Héros + 30 cartes Super-Pouvoir + 1 jeton « Premier joueur »



But du jeu : Devenir le super-héros le plus puissant, en remportant le plus grand nombre de points Super-Pouvoir.



Mise en place : Mélangez les 6 cartes Super-Héros et disposez-les en ligne horizontale au centre de la table.

Mélangez ensuite les cartes Super-Pouvoir. Placez une carte face nombre visible sous chaque Super-Héros. Les cartes restantes forment une pioche, placée face cachée à côté de la ligne de jeu.



Le plus jeune joueur prend le jeton « Premier joueur » et commence la partie. Le jeu se poursuit ensuite dans le sens des aiguilles d'un montre.



Les Super-Héros

Le jeu met en scène quatre héros : Rexion, Lira, Nova et Blaze.



Chaque carte Super-Héros est recto-verso et représente un héros différent sur chacune de ses faces. Ainsi, chaque héros est présent **trois fois au total** dans le jeu.

En observant les cartes visibles, il est parfois possible de deviner quel héros se cache de l'autre côté... mais attention, la mémoire et un peu de chance seront vos meilleures alliés !

Déroulement de la partie :

À son tour, le joueur actif choisit une carte Super-Héros, annonce le nom du héros qu'il pense trouver au **verso**, puis retourne la carte pour vérifier.

Il se base sur les cartes visibles devant lui et sur sa mémoire, si certaines ont déjà été retournées pour faire son annonce avant de retourner la carte désignée.

• **Bonne réponse** : le joueur remporte la carte Super-Pouvoir placée en dessous de la carte Super-Héros désignée, et la pose devant lui.



• **Mauvaise réponse** : Le joueur prend la carte Super-Pouvoir associée au super-héros et la place soit sous une autre carte Super-Pouvoir, soit sous un Super-Héros dont le Super-Pouvoir a déjà été remporté.



Il peut donc y avoir plusieurs cartes Super-Pouvoir placées sous un même héros. Si le joueur actif tente un super-héros possédant plusieurs cartes Super-Pouvoir et se trompe, l'ensemble de ces cartes Super-Pouvoir est déplacé. Elles sont remplacées selon les mêmes règles expliquées précédemment.

Le tour passe ensuite au joueur suivant, et la partie continue ainsi jusqu'à ce que toutes les cartes Super-Pouvoir visibles sur la table aient été remportées.

Lorsque les six cartes Super-Pouvoir en jeu ont été gagnées, la manche prend fin.

★ Pouvoir spécial de Rexion ★

Si un joueur annonce « Rexion » et que sa réponse est correcte, il gagne la carte Super-Pouvoir et rejoue immédiatement.

En revanche, si son annonce est incorrecte, il ne rejoue pas et déplace la carte Super-Pouvoir sous un autre Super-Héros.

Nouvelle manche : Mélangez à nouveau les 6 cartes Super-Héros et replacez-les en ligne.

Distribuez 6 nouvelles cartes Super-Pouvoir, une sous chaque héros.

Le jeton « Premier joueur » passe au joueur suivant, puis une nouvelle manche commence.

Fin de la partie : La partie se termine lorsque toutes les cartes Super-Pouvoir ont été remportées.

Chaque joueur additionne les points de ses cartes Super-Pouvoir.

Celui qui totalise le plus grand nombre de points devient le super-héros le plus puissant !

*Un jeu de Jean-Jacques Derghazarian
Illustrations : Ben Newman*

Kalyatik

EN



Ages: 6-99 years



Number of players: 2 to 6 players



Contents: 6 Superhero cards + 30 Superpower cards + 1 "First Player" token



Aim of the game: To become the most powerful superhero by winning the most Superpower points.



Set-up: Shuffle the 6 Superhero cards and arrange them in a horizontal line in the centre of the table.

Then, shuffle the Superpower cards.

Place a card number-side up below each Superhero. The remaining cards form a draw pile, placed face down next to the row of Superhero cards.



The youngest player takes the "First Player" token and begins the game. Play then continues clockwise.



The Superheroes

The game features four heroes: **Blaze**, **Nova**, **Rexon** and **Lira**.



Each Superhero card is double-sided and represents a different hero on each side.

So, each hero is present **three times in total** in the game.

By looking at the visible cards, it is sometimes possible to guess which hero is hiding on the other side... but be careful, memory and a little bit of luck will be your best allies!

How to play:

In turn, the active player selects a Superhero card, tells everyone the name of the hero they think will find on the **back of the card**, then turns the card over to check.

The players must rely on the cards visible in front of them and on their memory, if some have already been turned over, before telling everyone which hero they think it is and turning over the selected card.

• **Correct answer:** the player wins the Superpower card placed below the selected Superhero card and places it in front of themselves.



• **Wrong answer:** the player takes the Superpower card associated with the Superhero and places it either below another Superhero card, or below a Superhero whose Superpower has already been won.



There can therefore be several Superpower cards placed below the same Superhero. If the active player attempts to play a Superhero with multiple Superpower cards and guesses wrong, all of its Superpower cards are moved. They are moved according to the same rules explained above.

It is then the next player's turn, and the game continues until all the Superpower cards visible on the table have been won.

When all six Superpower cards in play have been won, the round ends.

★ Rexon's Special Power ★

If a player guesses "Rexon" and their answer is correct, they win the Superpower card and play again immediately.

On the other hand, if their guess is incorrect, they do not play again and move the Superpower card below another Superhero.

New round: Shuffle the 6 Superhero cards again and place them in a row.

Deal 6 new Superpower cards, one below each hero.

The "First Player" token is passed on to the next player, and then a new round begins.

End of the game: The game ends when all the Superpower cards have been won.

Each player adds up their points on their Superpower cards.

The player with the most points becomes the most powerful superhero!

*Game created by Jean-Jacques Derghazarian
Illustrations: Ben Newman*

Kalyatiks

DE



Alter: 6-99 Jahre



Anzahl der Mitspielenden: 2-6 Mitspielende



Inhalt: 6 Superhelden-Karten + 30 Superpower-Karten + 1 Starter-Chip



Spielziel: Sammle die meisten Superpower-Punkte und werde so der mächtigste Superheld!



Spielvorbereitung: Mischt die 6 Superhelden-Karten und legt sie offen nebeneinander in einer Reihe auf den Tisch.

Mischt die 30 Superpower-Karten. Legt je eine Superpower-Karte unter eine Superhelden-Karte, mit der Zahlenseite nach oben. Die übrigen Superpower-Karten legt ihr als verdeckten Nachziehstapel neben die Superhelden-Karten.



Wer von euch am jüngsten ist, nimmt sich den Starter-Chip und beginnt das Spiel. Danach seid ihr einzeln nacheinander im Uhrzeigersinn an der Reihe.



Die Superhelden

In diesem Spiel gibt es 4 Superhelden: **Blaze**, **Nova**, **Rexon** und **Lira**.



Auf jeder Superhelden-Karte ist auf der Vorderseite ein anderer Superheld als auf der Rückseite. **Jeden Superhelden gibt es also insgesamt dreimal auf den 6 Karten.**

Wenn du auf die ausliegenden Karten schaust, kannst du manchmal erraten, welcher Superheld sich auf der Rückseite versteckt ... aber pass auf, ein gutes Gedächtnis und etwas Glück werden deine besten Verbündeten sein!

Spielverlauf:

Wenn du am Zug bist, wählst du eine der Superhelden-Karten. Dann sagst du laut, welchen Superhelden du **auf der Rückseite der Karte** vermutest, und drehst dann die Karte zur Überprüfung um.

Tipp: Überlegt euch, welche Karten schon umgedreht wurden und welche noch nicht, bevor ihr eure Vermutung sagt und die Karte umdreht.

• **Vermutung richtig:** Nimm die Superpower-Karte, die unterhalb dieser Superhelden-Karte liegt, und lege sie vor dir ab.



• **Vermutung falsch:** Nimm die Superpower-Karte, die dem Superhelden zugeordnet ist, und lege sie entweder unter eine andere Superpower-Karte oder unter einen Superhelden, dessen Superpower bereits eingesammelt wurde.



Es können also mehrere Superpower-Karten unter demselben Superhelden liegen. Wenn der aktive Spieler versucht, einen Superhelden mit mehreren Superpower-Karten zu erraten, und falsch liegt, werden alle zugehörigen Superpower-Karten entfernt. Sie werden dann gemäß den zuvor erläuterten Regeln neu platziert.

Der Zug geht anschließend an den nächsten Spieler über, und das Spiel wird so lange fortgesetzt, bis alle offen auf dem Tisch liegenden Superkräfte-Karten gewonnen wurden.

Sobald alle sechs im Spiel befindlichen Superkräfte-Karten gewonnen wurden, endet die Runde.

★ Rexons Spezial-Power ★

Wenn du „Rexon“ auf der Rückseite vermutest und deine Antwort ist richtig, nimmst du dir die Superpower-Karte und bist sofort noch einmal am Zug.

Wenn du aber „Rexon“ sagst und deine Vermutung ist falsch endet dein Zug. Du legst die Superpower-Karte zu einem anderen Superhelden.

Eine neue Runde: Mischt die 6 Superhelden-Karten und legt sie wieder in einer Reihe aus.

Nimmt 6 neue Superpower-Karten vom Stapel und legt jeweils eine offen unter die 6 Superhelden-Karten.

Der „Starter-Chip“ wechselt zur nächsten Person und eine neue Runde beginnt.

Spielende: Das Spiel endet, sobald alle Superpower-Karten gewonnen wurden.

Jeder von euch zählt die Punkte auf seinen Superpower-Karten zusammen. Wer am meisten Punkte hat, wird zum mächtigsten Superheld und gewinnt!

Ein Spiel von Jean-Jacques Derghazarian
Illustrationen: Ben Newman



Edad: 6-99 años



N.º de jugadores: de 2 a 6 jugadores



Contenido: 6 cartas Superhéroe + 30 cartas Superpoder + 1 ficha "Primer jugador"



Objetivo del juego: convertirte en el superhéroe más poderoso consiguiendo el mayor número de puntos Superpoder.



Preparación: barajar las 6 cartas Superhéroe y colocarlas en línea horizontal en el centro de la mesa.

A continuación, barajar las cartas Superpoder.

Colocar una carta con el número boca arriba bajo cada Superhéroe.

El resto de las cartas forman un montón que se coloca boca abajo junto a la línea de juego.



El jugador más joven coge la ficha "Primer jugador" y empieza la partida. Después, el juego continúa en el sentido de las agujas del reloj.



Los Superhéroes

El juego pone en escena a cuatro héroes: **Blaze**, **Nova**, **Rexon** y **Lira**.



Cada carta Superhéroe está impresa por el lado anverso y reverso y en cada una de sus caras hay representado un héroe diferente. Por lo tanto, cada héroe aparece **un total de tres veces** en el juego.

Al observar las cartas colocadas boca arriba, a veces es posible adivinar qué héroe se esconde en la otra cara... Pero ¡ojol! la memoria y un poco de suerte serán tus mejores aliados.

Desarrollo de la partida:

Al llegar su turno, el jugador activo señala una carta Superhéroe, pronuncia el nombre del héroe que cree que se esconde en el **lado reverso** y da la vuelta a la carta para comprobarlo.

El jugador se basa en las cartas boca arriba que tiene delante y en su memoria, si ya se ha dado la vuelta a algunas cartas, para anunciar su respuesta antes de dar la vuelta a la carta señalada.

• **Respuesta correcta:** el jugador gana la carta Superpoder que hay colocada bajo la carta Superhéroe señalada y se la coloca delante.



• **Respuesta incorrecta:** el jugador coge la carta Superpoder asociada a ese superhéroe y la coloca bajo otra carta Superpoder, o bajo un Superhéroe cuyo Superpoder ya ha sido ganado.



Por consiguiente, puede haber varias cartas Superpoder colocadas bajo un mismo héroe. Si el jugador activo lo intenta con un superhéroe que posee varias cartas Superpoder y se equivoca, todas esas cartas Superpoder cambian de lugar. Se vuelven a colocar siguiendo las mismas reglas explicadas anteriormente.

A continuación, el turno pasa al siguiente jugador y la partida continúa de la misma forma hasta que se hayan ganado todas las cartas Superpoder colocadas boca arriba sobre la mesa.

Cuando se hayan ganado las seis cartas Superpoder que hay en juego, se acaba la mano.

★ Poder especial de Rexion ★

Si un jugador dice "Rexion" y su respuesta es correcta, gana la carta Superpoder y vuelve a jugar inmediatamente.

Sin embargo, si su respuesta es incorrecta, no vuelve a jugar y coloca la carta Superpoder bajo otro Superhéroe.

Nueva mano: barajar nuevamente las 6 cartas Superhéroe y colocarlas en línea.

Colocar 6 nuevas cartas Superpoder, una debajo de cada héroe.

La ficha "Primer jugador" pasa al siguiente jugador y empieza una nueva mano.

Fin de la partida: la partida se termina cuando se han ganado todas las cartas Superpoder.

Cada jugador suma los puntos de sus cartas Superpoder.

¡El que sume el mayor número de puntos en total se convertirá en el superhéroe más poderoso!

*Un juego de Jean-Jacques Derghazarian
Ilustraciones: Ben Newman*

Kalyatiks

IT



Età: 6-99 anni



N° di giocatori: da 2 a 6 giocatori



Contenuto: 6 carte Supereroe + 30 carte Superpotere + 1 gettone "Primo giocatore"



Obiettivo del gioco: diventare il supereroe più potente, aggiudicandosi il maggior numero di punti Superpotere.

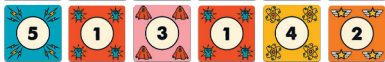


Preparazione: mischiare le 6 carte Supereroe e disporle in fila orizzontale al centro del tavolo.

Mischiare successivamente le carte Superpotere. Posizionare una carta con il numero a faccia in su sotto ogni Supereroe. Le carte restanti formano un mazzo, posizionato a faccia in giù vicino alla linea di gioco.



Il giocatore più giovane prende il gettone "Primo giocatore" e comincia la partita. Il gioco continua poi in senso orario.



I Supereroi

Il gioco porta in scena quattro eroi: **Blaze**, **Nova**, **Rexon** e **Lira**.



Ogni carta Supereroe è fronte retro e rappresenta un eroe diverso su ogni lato. In questo modo ogni eroe è presente **tre volte** in totale nel gioco.

Osservando le carte a faccia in su è possibile, a volte, indovinare quale eroe si nasconde sull'altro lato. Ma attenzione: la memoria e un po' di fortuna saranno le vostre migliori alleate!

Svolgimento della partita:

Durante il proprio turno il giocatore attivo designa una carta Supereroe, annuncia il nome dell'eroe che pensa si trovi sul **retro** e **infine** gira la carta per verificare.

Si basa sulle carte a faccia in su davanti a sé e sulla sua memoria, se alcune carte sono già state girate, per annunciare il nome prima di girare la carta designata.

• **Risposta giusta:** il giocatore vince la carta Superpotere posizionata sotto la carta Supereroe designata e la mette davanti a sé.



• **Risposta sbagliata:** il giocatore prende la carta Superpotere associata al supereroe e la posiziona o sotto un'altra carta Superpotere o sotto a un Supereroe il cui Superpotere è stato già vinto.



Ci possono quindi essere diverse carte Superpotere posizionate sotto lo stesso supereroe. Se il giocatore attivo sceglie un supereroe che possiede diverse carte Superpotere e sbaglia, tutte le carte Superpotere vengono spostate e riposizionate secondo le stesse regole precedentemente.

Il turno passa poi al giocatore successivo e la partita continua in questo modo finché tutte le carte Superpotere a faccia in su sul tavolo non sono state vinte.

Quando le sei carte Superpotere in gioco sono state vinte, la manche finisce.

★ Potere speciale di Rexon ★

Se un giocatore annuncia “Rexon” e la sua risposta è corretta, vince la carta Superpotere e rigioca immediatamente.

Se però l’annuncio è sbagliato, il giocatore non rigioca e sposta la carta Superpotere sotto un altro Supereroe.

Nuova manche: mischiare di nuovo le 6 carte Supereroe e riposizionarle in fila.

Distribuire 6 nuove carte Superpotere, una sotto ogni eroe.

Il gettone “Primo giocatore” passa al giocatore successivo, poi comincia una nuova manche.

Fine della partita: la partita termina quando tutte le carte Superpotere sono state vinte.

Ogni giocatore addiziona i punti delle sue carte Superpotere.

Colui che totalizza il maggior numero di punti diventa il supereroe più potente!

*Un gioco di Jean-Jacques Derghazarian
Illustrazioni: Ben Newman*

Kalyatiks

PT



Idades: 6-99 anos



Nº de jogadores: 2 a 6 jogadores



Conteúdo: 6 cartas super-herói + 30 cartas superpoder + 1 ficha "Primeiro jogador"



Objetivo do jogo: tornar-se o super-herói mais poderoso, ganhando o maior número de pontos superpoder.



Preparação do jogo: baralhe as 6 cartas super-herói e disponha-as em linha horizontal no centro da mesa.

Baralhe de seguida as cartas superpoder.

Coloque uma carta com o número visível debaixo de cada super-herói.

As cartas restantes formam um baralho, colocado com a face voltada para baixo ao lado da linha de jogo.



O jogador mais novo pega na ficha "Primeiro jogador" e começa o jogo.

O jogo continua em seguida no sentido dos ponteiros do relógio.



Os super-heróis

O jogo apresenta quatro heróis: **Blaze**, **Nova**, **Rexon** e **Lira**.



Cada carta super-herói é constituída por frente e verso e representa um herói diferente em cada uma das suas faces.

Assim, cada herói está presente **três vezes no total** no jogo.

Observando as cartas visíveis, às vezes é possível adivinhar que herói se esconde do outro lado... mas atenção, a memória e um pouco de sorte serão os seus melhores aliados!

Como jogar:

Na sua vez, o jogador ativo escolhe uma carta super-herói, anuncia o nome do herói que acha que está no **verso** e depois vira a carta para verificar.

Ele baseia-se nas cartas visíveis à sua frente e na sua memória, se algumas já tiverem sido viradas, para fazer o seu anúncio antes de virar a carta designada.

• **Resposta certa:** o jogador ganha a carta superpoder colocada abaixo da carta de super-herói designada e coloca-a à sua frente.



• **Resposta errada:** o jogador pega na carta superpoder associada ao super-herói e coloca-a debaixo de outra carta superpoder ou debaixo de um super-herói cujo superpoder já tenha sido ganho.



Assim, podem ser colocadas várias cartas de superpoderes sob o mesmo herói. Se o jogador ativo tentar um super-herói com várias cartas superpoder e cometer um erro, todas essas cartas superpoder são movidas. São colocadas novamente de acordo com as mesmas regras explicadas acima.

A vez passa então para o jogador seguinte, e o jogo continua assim até que todas as cartas superpoder visíveis na mesa tenham sido ganhas.

Quando as seis cartas superpoder em jogo forem ganhas, a rodada termina.

★ Poder especial de Rexion ★

Se um jogador anunciar "Rexion" e a sua resposta estiver correta, ganha a carta superpoder e volta a jogar imediatamente.

Por outro lado, se o seu anúncio estiver incorreto, ele não joga novamente e move a carta superpoder para outro super-herói.

Nova rodada: baralhe novamente as 6 cartas super-herói e coloque-as novamente em fila.

Distribua 6 novas cartas superpoder, uma para cada herói.

A ficha "Primeiro jogador" passa para o jogador seguinte e começa uma nova rodada.

Fim da partida: O jogo termina quando todas as cartas superpoder tiverem sido conquistadas.

Cada jogador soma os pontos das suas cartas superpoder.

Quem somar o maior número de pontos torna-se o super-herói mais poderoso!

*Um jogo de Jean-Jacques Derghazarian
Ilustrações: Ben Newman*

Kalyatiks

NL



Leeftijd: 6-99 jaar



Aantal spelers: 2 tot 6 spelers



Inhoud: 6 Superheldkaarten
+ 30 Superkrachtkaarten + 1 'Eerste speler'-fiche



Doel van het spel: De machtigste superheld worden door het hoogste aantal Superkrachtpunten te behalen.



Vorbereiding: Schud de 6 Superheldkaarten en leg ze in een horizontale rij in het midden van de tafel. Schud daarna de Superkrachtkaarten. Leg één kaart met het getal zichtbaar onder elke Superheld. De overige kaarten vormen een stapel en worden met de afbeelding naar beneden naast de rij gelegd.



De jongste speler pakt de 'Eerste speler'-fiche en begint het spel.

Dan gaat het spel verder en wordt er met de klok mee gespeeld.



De Superhelden

In dit spel komen vier helden voor: **Blaze**, **Nova**, **Rexon** en **Lira**.



Elke Superheldkaart is dubbelzijdig en toont op elke kant een andere held. Zo komt elke held **in totaal drie keer** voor in het spel.

Door goed naar de zichtbare kaarten te kijken, kun je soms raden welke held zich aan de andere kant verstoppt... Maar let op: een goed geheugen en een beetje geluk zijn je beste bondgenoten!

Spelverloop:

De actieve speler wijst een Superheldkaart aan, noemt de naam van de held die hij aan de **achterkant** verwacht en draait **dan** de kaart om om het te controleren.

Hij baseert zich hierbij op de zichtbare kaarten voor hem en op zijn geheugen, als bepaalde kaarten al eens zijn omgedraaid, om zijn aankondiging te doen voordat hij de aangewezen kaart omdraait.

• **Goed antwoord:** de speler wint de Superkrachtkaart die onder de aangewezen Superheldkaart ligt en legt deze voor zich neer.



• **Fout antwoord:** de speler pakt de Superkrachtkaart die bij de superheld hoort en legt deze onder een andere Superkrachtkaart of onder een Superheld wiens Superkracht al is gewonnen.



Er kunnen zo meerdere Superkrachtkaarten onder één held komen te liggen. Als de actieve speler een superheld met meerdere Superkrachtkaarten probeert en zich vergist, worden al deze Superkrachtkaarten verplaatst. Ze worden teruggelegd volgens dezelfde regels die hierboven zijn uitgelegd.

Dan is de volgende speler aan de beurt. Het spel gaat zo door tot alle zichtbare Superkrachtkaarten op tafel zijn gewonnen.

Zodra de zes Superkrachtkaarten in het spel zijn gewonnen, eindigt de ronde.

★ Speciale kracht van Rexon ★

Als een speler 'Rexon' roept en zijn antwoord is correct, wint hij de Superkrachtkaart en speelt hij meteen nog een keer.

Als zijn aankondiging echter onjuist is, mag hij niet nog een keer spelen en plaatst hij de Superkrachtkaart onder een andere Superheld.

Nieuwe ronde: Schud de 6 Superheldkaarten opnieuw en leg ze weer op een rij.

Leg 6 nieuwe Superkrachtkaarten neer, één onder elke held. De 'Eerste speler'-fiche gaat naar de volgende speler, waarna een nieuwe ronde begint.

Einde van het spel: Het spel eindigt wanneer alle Superkrachtkaarten zijn gewonnen.

Elke speler telt de punten van zijn Superkrachtkaarten bij elkaar op.

Degene met de meeste punten wordt de machtigste superheld!

*Een spel van Jean-Jacques Derghazarian
Illustraties: Ben Newman*

Kalyatiks

SE



Ålder: 6–99 år



Antal spelare: 2 till 6 spelare



Innehåll: 6 superhjältekort
+ 30 superkraftskort + 1 "Första spelare"-bricka



Spelets mål: Att bli den mäktigaste superhjälten genom att vinna flest superkraftspoäng.



Förberedelse: Blanda de 6 superhjältekort och placera dem på en horisontell rad mitt på bordet.

Blanda sedan superkraftskorten.

Placera ett kort med nummersidan synlig under varje superhjälte.

Resten av korten placeras i en hög med framsidan nedåt bredvid de uppradade korten.



Den yngsta spelaren tar "Första spelare"-brickan och inleder spelet. Spelet spelas sedan medurs.



Superhjältarna

Spelet har fyra hjältar: **Blaze**, **Nova**, **Rexon** och **Lira**.



Varje superhjältekort är tvåsidigt och har två olika hjältar, en på varje sida. Varje hjälte förekommer alltså **tre gånger totalt** i spelet.

Genom att observera de synliga korten går det ibland att gissa vilken hjälte som gömmer sig på andra sidan ... men tänk på att du kan komma långt med hjälp av ditt minne och lite tur!

Spelets gång:

Spelaren som står på tur utser ett superhjältekort, säger namnet på den hjälte hen tror finns på **baksidan** och vänder sedan på kortet för att kontrollera om det är rätt.

Spelaren tar hjälp av de synliga korten framför sig och sitt minne, om några kort redan har blivit vända, för att göra sin gissning innan hen vänder på det valda kortet.

• **Rätt svar:** spelaren vinner superkraftskortet som ligger under det valda superhjältekortet och lägger det framför sig.



• **Fel svar:** spelaren tar superkraftskortet som är kopplat till superhjälten och lägger det antingen under ett annat superkraftskort eller under en superhjärte vars superkraft redan har vunnits.



Det kan alltså ligga flera superkraftskort under en och samma hjälte. Om den aktiva spelaren gissar på en superhjärte med flera superkraftskort men har fel, flyttas samtliga dessa superkraftskort. De placeras enligt reglerna som beskrivs ovan.

Turen går sedan vidare till nästa spelare och spelet fortsätter på detta sätt tills alla synliga superkraftskort på bordet har vunnits.

När de sex superkraftskorten i spelet har vunnits är spelomgången slut.

★ Rexons specialkraft ★

Om en spelare säger "Rexon" och det är rätt vinner hen superkraftskortet och får omedelbart spela igen.

Om spelaren däremot gissar fel får hen inte spela igen och hen placerar superkraftskortet under en annan superhjärte.

Ny spelomgång: Blanda de 6 superhjältekort igen och placera dem åter på rad.

Placera ut 6 nya superkraftskort, ett under varje hjälte. "Första spelare"-brickan går till nästa spelare och en ny spelomgång börjar.

Spelets slut: Spelet är slut när alla superkraftskort har vunnits.

Varje spelare lägger ihop poängen på sina superkraftskort.

Den som har fått flest poäng blir den mäktigaste superhjärten!

*Ett spel av Jean-Jacques Derghazarian
Illustrationer: Ben Newman*

Kalyatiks

DA



Alder: 6-99 år



Antal spillere: 2 til 6 spillere



Indhold: 6 superheltekort
+30 superkraftkort + 1 brik "Første spiller"



Spillets formål: Bliv den stærkeste superhelt ved at vinde flest superkraftpoint.



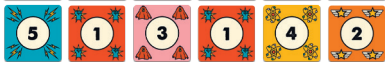
Forberedelse af spillet: Bland de 6 superheltekort, og læg dem i en vandret række midt på bordet.

Bland derefter superkraftkortene.

Læg et kort med talsiden opad under hver superhelt. De resterende kort danner en bunke, der lægges med bagsiden opad ved siden af rækken.



Den yngste spiller tager brikken "Første spiller" og starter spillet. Spillet fortsætter derefter i urets retning.



Superheltene

Spillet har fire helte: **Blaze**, **Nova**, **Rexon** og **Lira**.



Hvert superheltekort har en for- og bagside og viser en forskellig helt på hver side. Hver helt findes derfor i **alt tre gange** i spillet.

Ved at kigge på de synlige kort kan man nogle gange gætte, hvilken helt der gemmer sig på den anden side ... men du får brug for en god hukommelse og lidt held!

Sådan foregår spillet:

Når det er en spillers tur, peger han eller hun på et superheltekort og siger navnet på den helt, spilleren tror, der er på **bagsiden**. Spilleren vender **derefter** kortet for at se, om det passer.

Spilleren kigger på de synlige kort og bruger sin **hukommelse**, hvis nogle kort tidligere har været vendt, før han eller hun gætter og vender kortet.

• **Rigtigt svar:** Spilleren vinder superkraftkortet, der ligger under den valgte superhelt, og lægger det foran sig.



• **Forkert svar:** Spilleren tager superkraftkortet, der ligger under superhelten, og lægger det enten under et andet superkraftkort eller under en superhelt, hvis superkraft allerede er blevet vundet.



Der kan altså ligge flere superkraftkort under den samme superhelt. Hvis den aktive spiller forsøger at gætte en superhelt, der har flere superkraftkort, og gætter forkert, flyttes alle disse superkraftkort. De lægges efter de samme regler, som er forklaret ovenfor.

Derefter går turen videre til næste spiller, og spillet fortsætter, indtil alle de synlige superkraftkort på bordet er blevet vundet.

Når de seks superkraftkort i spil er blevet vundet, slutter runden.

★ Rexons særlige kraft ★

Hvis en spiller gætter på "Rexon", og det viser sig at være rigtigt, vinder han eller hun superkraftkortet og må straks spille igen.

Hvis gættet derimod er forkert, må spilleren ikke spille igen og lægger superkraftkortet under en anden helt.

Ny runde: Bland de 6 superheltekort igen, og læg dem på række.

Fordel 6 nye superkraftkort – ét under hver helt.

Brikken "Første spiller" går videre til næste spiller, og en ny runde begynder.

Spillets slutning: Spillet slutter, når alle superkraftkort er blevet vundet.

Hver spiller lægger pointene fra sine superkraftkort sammen.

Den, der har flest point, bliver den stærkeste superhelt!

*Et spil af Jean-Jacques Derghazarian
Illustrationer: Ben Newman*

Kalyatiks

RU



Возраст: 6–99 лет



Кол-во игроков: 2–6 игроков



Игровой комплект: 6 карточек «Супергерой» + 30 карточек «Суперсила» + 1 жетон «Первый игрок»



Цель игры: стать самым сильным супергероем, набрав наибольшее количество баллов на своих карточках «Суперсила».



Подготовка: Перемешайте 6 карточек «Супергерой» и разложите их в горизонтальную линию в центре стола.

Затем перемешайте карточки «Суперсила».

Разместите под каждым Супергероем карточку «Суперсила» стороной, на которой указана цифра.

Сложите оставшиеся карточки стопкой и поместите ее лицевой стороной вниз рядом с карточками, выложенными в линию.



Самый младший участник берет жетон «Первый игрок» и начинает партию. Далее игра продолжается по часовой стрелке.



Супергерои

В игру вступают четыре Супергероя: Блейз, Нова, Рэксон и Лира.



Каждая карточка «Супергерой» является двухсторонней и представляет двух разных героев, по одному с каждой стороны. Таким образом каждый герой появляется в целом три раза в игре.

Рассматривая видимую сторону карточек, иногда можно догадаться, какой герой находится на обратной стороне... но помните, что лучшими помощниками в игре будет ваша память и немного везения!

Ход игры:

Во время своего хода активный игрок указывает на одну из карточек «Супергерой», называет имя героя, который, по его мнению, должен быть с **обратной стороны**, и затем переворачивает карточку для проверки правильности своего ответа.

Он ориентируется на карточки, которые видит перед собой, и на свою память, если некоторые из них уже были перевернуты, прежде чем назвать имя героя и затем перевернуть выбранную карточку.

• **Правильный ответ:** игрок выигрывает карточку «Суперсила», находящуюся под выбранной карточкой «Супергерой», и кладет ее перед собой.



• **Неправильный ответ:** игрок берет карточку «Суперсила», соответствующую выбранной карточке с Супергероем, и кладет ее под другую карточку «Суперсила» или под карточку с Супергероем, чья карточка «Суперсила» уже была выиграна.



Таким образом под одним Супергероем может находиться несколько карточек «Суперсила». Если активный игрок называет Супергероя, имеющего несколько карточек «Суперсила», и ошибается, то все эти карточки «Суперсила» перемещаются. Карточки перемещаются по правилам, описанным выше.

Далее ход переходит следующему игроку, и партия продолжается до тех пор, пока на столе не останется ни одной карточки «Суперсила».

Когда все шесть карточек «Суперсила», использовавшиеся в игре, были выиграны, раунд заканчивается.

★ Специальная сила Рэксона ★

Если игрок называет имя Рэксона и дает при этом правильный ответ, то он выигрывает карточку «Суперсила» и сразу повторяет ход.

Однако если он ошибается, то он не играет повторно и перемещает карточку «Суперсила» под другого Супергероя.

Новый раунд: Снова перемешайте 6 карточек «Супергерой» и выложите их в линию.

Поместите 6 новых карточек «Суперсила» по одной под каждую карточку с Супергероем.

Жетон «Первый игрок» переходит следующему игроку, и новый раунд начинается.

Конец игры: Партия заканчивается, когда больше не останется карточек «Суперсила».

Каждый игрок подсчитывает количество баллов в выигранных им карточках «Суперсила».

Тот, кто набирает наибольшее количество баллов, становится самым сильным супергероем!

Автор игры: Жан-Жак Дергазьян
Иллюстрации: Бен Ньюмен



Découvrez plus de 100 jeux dans notre livret
 Discover more than 100 games in our booklet
 Entdecken Sie über 100 Spiele in unserem Heft
 Descubra más de 100 juegos en nuestro folleto
 Scoprite oltre 100 giochi nel nostro libretto
 Oplev over 100 spil i vores hæfte
 Odkryj ponad 100 gier w naszej książeczce



@djeco_Toys_Official



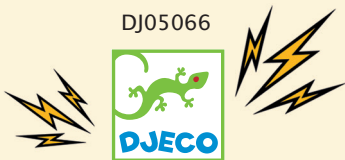
Tous nos jeux en vidéo
 All our games in video
 Alle unsere Spiele im Video
 Todos nuestros juegos en vídeo
 Tutti i nostri giochi in video
 Al onze spellen op video



Kalyatiks



DJ05066



FR

**DONNEZ
OU
RECYCLEZ**



OU
ASSOCIATION



OU
MAGASIN



OU
DÉCHÈTERIE

Adresses sur quefairedemesdechets.fr