

LINX



1. COMPONENTS



15 Yellow tiles

(5 Rocks, 5 Scissors, 5 Paper)



15 Blue tiles

(5 Rocks, 5 Scissors, 5 Paper)



15 Pink tiles

(5 Rocks, 5 Scissors, 5 Paper)



15 Green tiles

(5 Rocks, 5 Scissors, 5 Paper)



Face up tiles
(front)



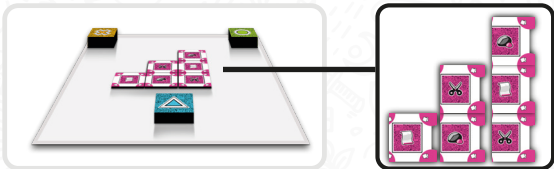
Face down tiles
(back)

2. SET-UP

Each player builds a draw pile of face down Tiles.

Special Rule (3 players):

Place Tiles using the unplayed color as shown below (the example uses the pink Tiles). You therefore start with a pre-defined 3x3 grid to build upon:



Players start with a different number of Tiles in hand depending on their position in turn order:

- **2 Players:** First player — 2 Tiles. Second player — 3 Tiles.
- **3 Players:** First/second player - 2 Tiles.
Third player - 3 Tiles.
- **4 Players:** First/second player — 2 Tiles.
Third/Fourth player — 3 Tiles.

3. VICTORY

You win the game immediate when either:

- 3 aligned tiles of yours are face up, either orthogonally or diagonally:

- OR -

- 3 aligned tiles of yours are face down, either orthogonally or diagonally:

example 1



example 2



Note: No mix of face up and face down Tiles can win. If the grid is fully covered with face down Tiles then the winner is the player with the highest number of their tiles visible wins. Ties are won by players later in turn order.

4. GAMEPLAY

Players take turns clockwise.

On their turn, players either place a face up tile or place a face down tile.

If they can do neither, they Pass.

1. Place a Tile face up:

Each face up Tile must be placed adjacent to an already placed Tile (either orthogonally or diagonally).

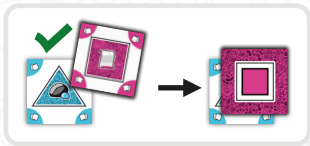
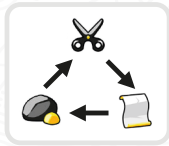
Tiles may not extend beyond the range of a 5x5 grid (or a 4x4 grid if playing with 2 players).

If you place a Tile face up, you **draw 2 Tiles**.



2. Place a Tile face down:

A Tile may be played face down on top of another Tile so long as it «beats» the covered Tile. Rock can cover Scissors. Scissors can cover Paper. Paper can cover Rock. When playing a Tile face down, you **do not draw**. Face down Tiles can never be covered.



3. Pass:

Only if a player cannot play or has run out of cards: draws 2 Tiles.

5. CREDITS

Designers: Fabrice Puleo and Arnaud Charpentier

Art director and illustrations : Anthony Questel

Proofreading: Billy Chandler

Doodle background image: www.vecteezy.com

Thanks:

A huge thank you to Fabrice for this adventure. At the Cannes 2023 festival, his project for two accessible classics revisited immediately captured my imagination. He then generously listened to and encouraged all proposals, intending to speak to all audiences.

Special thanks:

Adrien, Clémence, Zongxiu, Aiping, la famille Bourdin, FiJ (Cédric, François, Sylvain), the friends of the GoF (Christian, Friedemann, Gavan, Moritz, Steve, Matt and Tony) and the Ludopathiques (Antoine, Bruno, Corentin and Matthias).

LINX



1. MATÉRIEL



15 tuiles jaunes
(5 Pierre, 5 Ciseaux, 5 Papier)



15 tuiles bleues
(5 Pierre, 5 Ciseaux, 5 Papier)



15 tuiles roses
(5 Pierre, 5 Ciseaux, 5 Papier)



15 tuiles vertes
(5 Pierre, 5 Ciseaux, 5 Papier)



face visible
(recto)



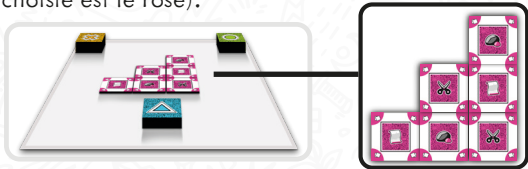
face cachée
(verso)

2. MISE EN PLACE

Récupérez les tuiles d'une couleur et empilez-les face cachée, à côté de vous.

Mise en place pour 3 joueurs :

Utilisez les tuiles de couleur non choisie et positionnez-les comme sur le dessin ci-dessous (dans l'exemple la couleur non choisie est le rose).



Chaque joueur commence avec un certain nombre de tuiles.

- **2 joueurs** : le premier joueur commence avec 2 tuiles et le second, avec 3 tuiles.
- **3 joueurs** : le premier et le second joueur commencent avec 2 tuiles et le dernier, avec 3 tuiles.
- **4 joueurs** : le premier et le second joueur commencent avec 2 tuiles et les deux derniers, avec 3 tuiles.

3. COMMENT GAGNER ?

Il existe deux conditions de victoire immédiate :

- Réussir un alignement orthogonal ou diagonal de 3 tuiles face visible à votre couleur :

- OU -

- Réussir un alignement orthogonal ou diagonal de 3 tuiles face cachée à votre couleur :

exemple 1



exemple 2



Note: Si toutes les tuiles ont été jouées sans alignement gagnant, le vainqueur est celui qui a placé le plus de tuiles face cachée à sa couleur. Les égalités sont départagées en faveur du joueur qui a joué en dernier.

4. COMMENT JOUER ?

Jouez dans le sens des aiguilles d'une montre en commençant par le premier joueur déterminé aléatoirement.

À votre tour, vous devez placer une tuile sur la grille, face cachée ou face visible. Si c'est impossible, passer votre tour.

1. Si vous placez une tuile face visible :

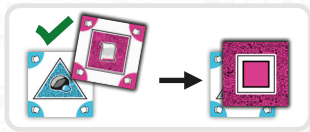
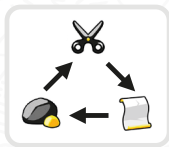
La tuile que vous placez doit être adjacente, orthogonalement ou diagonalement, à une autre tuile et doit respecter la construction d'un carré de 4x4 (à 2 joueurs) ou 5x5 (à 3 et 4 joueurs). Lorsque vous placez une tuile face visible, **piochez 2 tuiles** dans votre pile.

Les tuiles face visible peuvent toujours être recouvertes par des tuiles face cachée, qu'elles vous appartiennent ou non.



2. Si vous placez une tuile face cachée:

La tuile que vous placez doit obligatoirement recouvrir une tuile et la “battre” en respectant les règles classiques du Chifoumi et le cercle pierre, ciseau, feuille ci-dessous. Lorsque vous placez une tuile face cachée **vous ne piochez pas** de tuiles à la fin de votre tour. Une tuile face cachée ne peut plus être recouverte.



3. Si vous passez votre tour :

Ceci n'est autorisé que si vous n'avez plus de tuiles ou que vous ne pouvez pas jouer : piochez 2 nouvelles tuiles.

5. CRÉDITS

Auteurs: Fabrice Puleo et Arnaud Charpentier

Direction artistique et illustrations : Anthony Questel

Traduction : Thomas Marrot

Image de fond «doodle» : www.vecteezy.com

Remerciements :

Un immense merci à Fabrice pour cette aventure. Lors du festival de Cannes 2023, son projet de deux classiques accessibles revisités a immédiatement captivé mon imagination. Il a ensuite généreusement écouté et encouragé toutes les propositions avec objectif de parler à tous les publics.

Remerciement aux testeurs :

Adrien, Clémence, Zongxiu, Aiping, la famille Bourdin, FiJ (Cédric, François, Sylvain), les amis de la GoF (Christian, Friedemann, Gavan, Moritz, Steve, Matt et Tony) et des Ludopathiques (Antoine, Bruno, Corentin et Matthias).