

MATÉRIEL

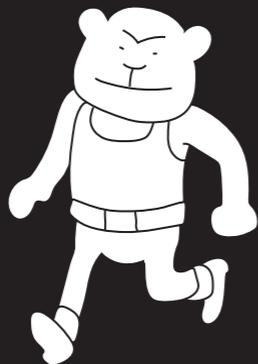
- 77 cartes
- 13 enveloppes

PRÉPARATION DU JEU

Comme d'habitude, rangez les cartes dans les enveloppes, dans le bon ordre. Les enquêtes d'**Epic Cases** constituent un défi corsé, et sont plus longues que les enquêtes habituelles. Elles ont donc été divisées en un certain nombre de chapitres. Rangez correctement les cartes, de façon à placer **un chapitre par enveloppe**.

LES ENQUÊTES ÉPIQUES

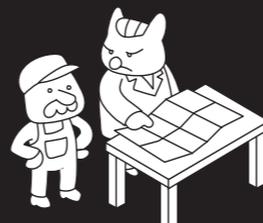
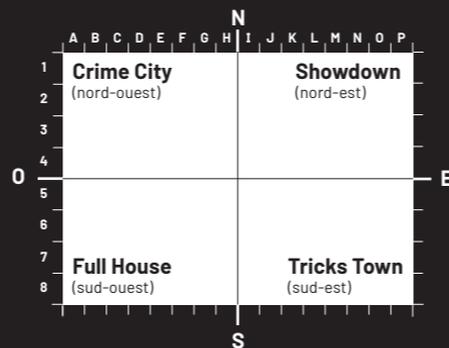
-  Liaisons dangereuses 
-  Dure à cuire - L'étrange affaire Bérengère Soupière 
-  Il était une fois à Crime City 



LES ENQUÊTES ÉPIQUES

Dans cette boîte se trouvent des affaires spéciales qui s'étendent sur différents quartiers et sont divisées en plusieurs chapitres. Pour résoudre ces affaires, vous devrez enquêter sur **plusieurs plans du jeu** !

Sans doute avez-vous déjà remarqué que **les quatre plans de Crime City peuvent être combinés entre eux**.



Les plans du jeu présentent une répartition continue des coordonnées de A à P et de 1 à 8.

Cependant, il n'est pas nécessaire d'assembler tous les plans de cette manière pour jouer une enquête épique (vous pouvez bien sûr le faire si vous disposez de beaucoup d'espace). Assurez-vous simplement que les quatre plans de Crime City sont à portée de main. Au début d'un nouveau **chapitre**, il vous sera demandé de **changer de plan** pour jouer. Vous pouvez alors plier le plan précédent et déployer le plan demandé sur la table.

Il peut arriver que des personnages passent directement d'un plan à l'autre. Dans ce cas, il peut être utile de réunir les bords des deux plans. La plupart du temps, cependant, de longues périodes de temps sont sautées lors du passage à un nouveau chapitre. Vous devez alors poursuivre l'enquête sur le plan suivant, non pas en suivant directement les personnages, mais en vous appuyant astucieusement sur les indices et les pistes.

COMMENT JOUER LES ENQUÊTES ÉPIQUES ?

Prenez les enveloppes de l'enquête épique que vous souhaitez jouer et ouvrez l'enveloppe du premier chapitre. Toutes les affaires épiques commencent sur le plan du jeu SHOWDOWN, qui sera donc le premier plan sur la table. Commencez votre enquête par la première carte du chapitre et parcourez les cartes suivantes comme vous en avez l'habitude.

Une fois que vous avez joué toutes les cartes du chapitre en cours, ouvrez l'enveloppe du chapitre suivant. Chaque chapitre a son propre plan de départ. Au verso de la carte figure un résumé de l'enquête menée jusqu'à présent. On vous indiquera alors comment poursuivre et remplacer le plan pour reprendre le fil de l'affaire.



Bien entendu, vous pouvez toujours revenir sur le plan précédent si vous souhaitez vous remémorer les découvertes antérieures.



Les enquêtes épiques sont parfois **liées à des enquêtes plus anciennes**. Nous vous recommandons donc de ne jouer les enquêtes épiques qu'une fois que vous avez terminé toutes les enquêtes classiques.

Si vous constatez que votre enquête vous ramène aux événements d'une ancienne affaire, vous pouvez consulter les cartes de l'affaire en question pour vous en remémorer les détails exacts.

Si vous ne vous souvenez pas très bien des détails de l'ancienne affaire, nous vous recommandons de la rejouer avant de poursuivre avec l'enquête épique.

LES ENQUÊTES ÉPIQUES AU NIVEAU EXPERT

Bien entendu, vous pouvez également jouer les enquêtes épiques au niveau expert.

Pour ce faire, voici comment procéder : après avoir lu la carte enquête de départ, vous investissez librement le plan actuel du jeu. Lorsque vous pensez avoir trouvé tous les détails pertinents sur ce plan, parcourez les cartes enquête et vérifiez vos théories jusqu'à ce que vous atteigniez le chapitre suivant. La carte de départ du nouveau chapitre vous indiquera quelle partie du plan utiliser pour la suite de l'enquête. Répétez l'opération jusqu'à boucler l'affaire. Amusez-vous bien !

CHERS PARENTS !

MicroMacro convient également très bien aux enfants. Cependant, même s'il n'y a pas de scènes de violence explicites dans le jeu, de nombreux cas impliquent des meurtres, des drames relationnels et d'autres thèmes « pour adultes ».

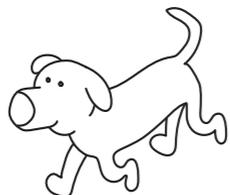
D'après notre expérience, la plupart des enfants dès l'âge de 10 ans sont à même de composer avec ce type d'histoires criminelles. Mais bien entendu, cela peut varier en fonction de la sensibilité de l'enfant.

Afin que vous puissiez apprécier rapidement le contenu des différentes enquêtes, nous leur avons attribué des symboles.

Et en l'occurrence, les 3 enquêtes de cette boîte correspondent au même symbole :



Dans cette enquête, les thèmes et les représentations sont explicites. Jouez vous-mêmes à cette affaire avant de décider si vous voulez y jouer avec vos enfants.



VOUS EN VOULEZ ENCORE ?

Ce module **Epic Cases** est la conclusion de la série **Crime City**.

Vous avez maintenant résolu presque tous les mystères. Vous n'avez pas assez de MicroMacro ? Jetez un coup d'œil sur notre site web, vous y trouverez peut-être une ou deux énigmes dont vous n'avez pas encore entendu parler.

Vous y trouverez également des informations sur les prochaines versions, car même si Crime City est libérée de ses criminels grâce à vous, la série MicroMacro va continuer !

www.micromacro-game.com

DISTRIBUTION



Blackrock Games
ZA du Pra de Serre
63960 Veyre-Monton
France
www.blackrockgames.fr

ÉDITION



Édition Spielwiese
© 2024
Simon-Dach-Straße 21
10245 Berlin, Allemagne
www.edition-spielwiese.de

CRÉATION, ILLUSTRATIONS ET MAQUETTE

HARD BOILED GAMES



HARD BOILED Games
Binterimstraße 8
40223 Düsseldorf,
Allemagne
www.hardboiledgames.de

**Johannes Sich,
Daniel Goll,
Tobias Jochinke**

Support graphique : Vero Endemann,
Leon Peters, Naemi Fürst, Mathias Barth
Relecture et édition : Peter Sich,
Michael Schmitt, Kaddy Arendt, Kerstin Fricke

Version France : Matthieu Clamot,
Damien Falkouska, Julien Serre

Avertissement : MicroMacro contient des représentations et des mentions explicites de **violence physique et émotionnelle, d'érotisme, un serpent** et autres **animaux** pouvant susciter **la peur** ou le **dégoût**.

MICRO
MACRO
CRIME CITY
**EPIC
CASES**

**Bienvenue à Crime City, détectives !
Vous avez déjà résolu de nombreuses
enquêtes et envoyé une multitude de
gangsters sous les verrous. Mais le crime ne
prend pas de vacances et il reste encore des
affaires non élucidées. Une fois de plus, vous
allez arpenter les rues de cette métropole
rongée par la criminalité pour percer ses
derniers mystères.**

Micro Macro Epic Cases est une extension pour toute la série de jeux MicroMacro : Crime City. Elle contient **trois enquêtes épiques** constituées de plusieurs chapitres qu'il faut résoudre à travers les quatre plans du jeu.