

RÈGLE DU JEU D CODE

D Code est un jeu qui fusionne logique et calcul. Il peut être joué en solitaire ou en mode coopératif.



L'HISTOIRE

Des messages étranges proviennent de l'espace et vous avez pour mission de les décoder. Vous disposez de 8 dés pour y parvenir.

CONTENU

- 96 défis imprimés sur 48 cartes recto verso.
- 4 dés colorés et numérotés appelés **les dés colorés**.
- 4 dés blancs avec les symboles d'opération: addition, soustraction, multiplication et division. Ces dés sont appelés **les dés blancs**.
- Le livret de règles.
- Le livret de solutions.

BUT DU JEU

Des points d'interrogation se trouvent sur chaque carte-défi. Le joueur doit placer un dé sur chacun de ces signes de façon que :

1. Toutes les égalités figurant sur la carte-défi soient vraies.
2. Tous les indices logiques se trouvant dans la section située au bas de la carte-défi soient respectés.

LES DÉFIS

Les 96 défis sont regroupés en 4 niveaux de 24 défis. Le premier niveau est accessible à des enfants de 7 ans. Le dernier niveau est exigeant, même pour les adultes.

Les cartes-défis sont divisées en deux sections : les calculs dans la section supérieure et les indices logiques dans la section inférieure.

Les dés colorés doivent être placés sur les grands carrés et les dés blancs sur les cercles blancs.

Les égalités placées sur une ligne horizontale se lisent de gauche à droite et celles qui sont alignées verticalement le sont du haut vers le bas. Les cartes-défis 44 à 48 sont les seules à utiliser des égalités alignées en diagonale. Le calcul doit alors être effectué du haut à gauche vers le bas à droite.

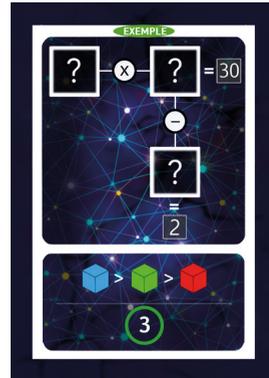
LES SOLUTIONS

Chaque carte-défi a une solution **unique** présentée dans le livret de solutions. Si votre solution ne correspond pas à celle du livret, c'est qu'elle est inexacte. Révissez attentivement les calculs et les indices logiques de la carte-défi.

EXEMPLE D'UNE CARTE-DÉFI

Voici un exemple d'une carte-défi :

- Le calcul horizontal est une multiplication dont le résultat est 30.
- Le calcul vertical est une soustraction dont le résultat est 2.
- Il y a deux indices logiques dans la section inférieure de la carte-défi. L'ensemble des indices logiques est expliqué plus loin.



Note importante

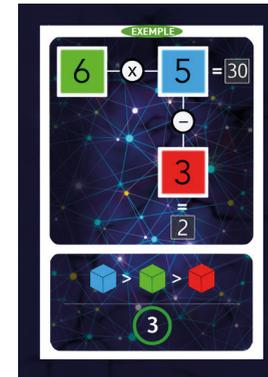
Le placement des dés colorés doit respecter deux conditions :

1. Les nombres doivent valider les calculs.
2. Les dés de la couleur indiquée doivent être placés aux bons endroits.

Voici deux réponses à évaluer :



Cette réponse est bonne. Les calculs sont exacts et les indices logiques sont tous respectés. Le raisonnement pour arriver à la solution est détaillé dans l'exemple à la fin des règles.



Cette réponse est fautive. Les calculs sont exacts mais le premier indice logique n'est pas respecté. Le raisonnement est expliqué dans l'exemple à la fin des règles.

JOUER

Prenez une carte-défi et les dés nécessaires. Réolvez l'énigme en plaçant les dés de façon appropriée aux endroits requis. Les indices logiques sont expliqués dans la section suivante.

- Pour les défis numéros 1 à 24, prenez le dé rouge, le dé bleu et un dé blanc. Les autres dés restent dans la boîte.
- Pour les défis numéros 25 à 43, prenez le dé rouge, le dé bleu, le dé vert et deux dés blancs. Les autres dés restent dans la boîte.
- Pour les défis numéros 44 à 48, prenez le dé rouge, le dé bleu, le dé vert et trois dés blancs. Les autres dés restent dans la boîte.
- Pour les défis numéros 49 à 53, prenez les quatre dés colorés et trois dés blancs.
- Pour les défis numéros 54 à 96, utilisez les huit dés.

LES INDICES

- Les carrés colorés montrent la couleur du dé qui va à cet emplacement. Si le carré est noir, c'est à vous de déterminer la couleur du dé.
- Le cercle vert avec un nombre signifie que ce nombre doit être utilisé au moins une fois dans ce défi. Par exemple, le symbole  implique que le nombre 2 doit être utilisé sur au moins un dé.

Le cercle rouge avec un nombre barré signifie que ce nombre ne doit apparaître sur aucun dé, dans ce défi. Par exemple, le symbole  implique que le nombre 4 ne doit apparaître sur aucun dé.

\equiv Ce symbole indique l'égalité des expressions qui se trouvent de chaque côté. Ainsi,  =  implique que le nombre du dé bleu est le même que celui du dé rouge.

$>$ Ce symbole signifie que ce qui se trouve du côté de la pointe est plus petit que ce qui se trouve du côté ouvert. Ainsi,  $>$  implique que le nombre du dé rouge est plus grand que celui du dé bleu.

\neq Ce symbole signifie que ce qui se trouve à gauche du symbole doit être différent de ce qui se trouve à droite. Ainsi,  \neq  implique que le nombre du dé rouge est différent de celui du dé jaune.

 Ce symbole signifie que les 4 opérations doivent être utilisées dans ce défi.

Exemples d'indices apparaissant sur certaines cartes-défis

Défi 18:  > 4 signifie que le nombre du dé bleu est plus grand que 4.

Défi 21:  <  < 6 implique que le nombre du dé rouge est plus petit que celui du dé bleu et que ces deux nombres sont plus petits que 6.

Défi 30:  >  =  signifie que le nombre du dé rouge est égal à celui du dé vert, mais plus petit que celui du dé bleu.

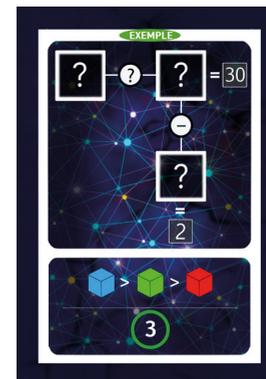
Défi 31:  >  >  implique que le nombre du dé bleu est plus grand que celui du dé rouge et que celui du dé rouge est plus grand que celui du dé vert.

Défi 52:  <  <  <  signifie que le nombre du dé bleu est plus petit que celui du dé jaune qui est plus petit que celui du dé vert qui est plus petit que celui du dé rouge. Cela implique aussi que ces 4 nombres sont différents.

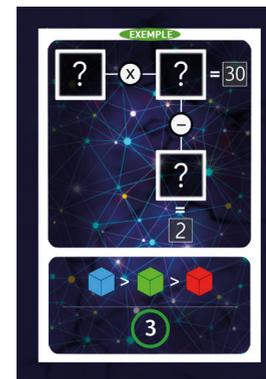
Défi 73:  ÷  =  -  signifie que le nombre du dé vert divisé par celui du dé bleu est égal à celui du dé rouge moins celui du dé jaune.

EXEMPLE DE RÉSOLUTION D'UN DÉFI

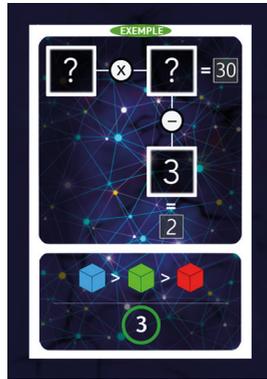
Le défi à résoudre :



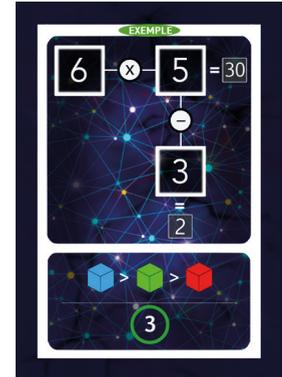
La seule façon d'obtenir 30 avec nos dés est de faire 6 x 5 ou 5 x 6. L'opération sur la ligne horizontale est donc une multiplication :



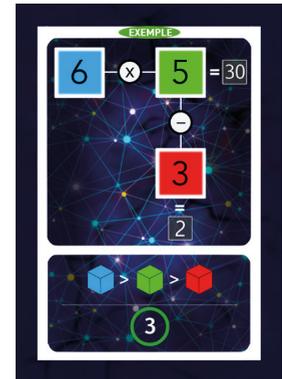
Ensuite, nous avons l'obligation d'utiliser le nombre 3 sur au moins un dé. Les deux dés qui se trouvent sur la ligne horizontale sont 5 et 6 ou 6 et 5. Le seul dé qui reste est le dé du bas et c'est donc lui qui va afficher le nombre 3 :



Comme le dé du bas est 3, celui qui est au-dessus doit forcément être 5 pour que l'égalité $5 - 3 = 2$ soit vérifiée. Les deux dés du haut sont donc 6 à gauche et 5 à droite :



Les nombres sont placés et il nous faut maintenant déterminer les couleurs. Le premier indice logique implique que le nombre du dé bleu est le plus grand (donc 6) et celui du dé rouge est le plus petit (donc 3). Le nombre du dé vert est compris entre les deux autres (donc 5). La solution de cette carte-défi est :



VÉRIFICATION

- Les égalités $6 \times 5 = 30$ et $5 - 3 = 2$ sont vraies.
- L'ordre des nombres du premier indice logique est respecté : 6 (dé bleu) est plus grand que 5 (dé vert) qui est plus grand que 3 (dé rouge).
- Le second indice logique est respecté, car le nombre 3 est utilisé sur un dé.

Cette solution est unique. Contactez-nous si vous en trouvez une autre. Si vous êtes la première ou le premier à nous la signaler, vous gagnerez un jeu gratuit. Après tout, celui qui ne croit pas aux miracles n'est pas réaliste!

CRÉDITS

Un jeu de Juan Carlos Ruiz et Raul Lopez

Équipe éditoriale : Michel Lyons et Mounir Ferchiou

Illustrations de Léa Wojcik

Concept graphique de Carol Ann Robillard

© 2024 Atomo

Version française © 2024 MJ Games

Titre original du jeu : Spycode

