

Exemple : Le dé indique les couleurs rouge et bleu. Le joueur vert est le plus rapide à trouver l'un de ses gobelets dont la couleur intérieure est rouge, il pose ce gobelet au plus vite sur la base pour démarrer la pile.

Note : il aurait très bien pu choisir de poser l'un de ses gobelets contenant la couleur bleue.



Une fois le premier gobelet posé sur la base, tous les joueurs essaient ensuite d'empiler leurs gobelets valides le plus vite possible.

Un gobelet est considéré comme valide lorsque sa couleur intérieure correspond à la couleur extérieure du gobelet situé en haut de la pile.

FAITES CORRESPONDRE LA COULEUR INTÉRIEURE...



Exemple : La couleur extérieure du gobelet situé en haut de la pile est verte. Il faut au plus vite trouver un gobelet dont la couleur intérieure est verte et le poser sur le dessus de la pile avant les autres joueurs ! Par exemple, le joueur Rouge peut poser son gobelet dont la couleur intérieure est verte.

Le premier joueur qui se débarrasse ainsi de tous ses gobelets remporte la manche, si et seulement si tous ses gobelets sont valides. Pour cela, les joueurs vérifient la validité des gobelets sans changer l'ordre d'empilement sur la base. À l'issue de cette vérification, si le joueur ne s'est pas trompé il gagne la manche en cours.

Si ce joueur s'est trompé dans la pose de ses gobelets, alors le gagnant est le joueur n'ayant commis aucune erreur et qui a le plus de gobelets dans la pile. Si plusieurs joueurs sont à égalité, le gagnant est celui dont le dernier gobelet posé est situé le plus bas dans la pile, car c'est lui qui a été le plus rapide à poser ce gobelet !

NOUVELLE MANCHE

Chaque joueur récupère tous ses gobelets pour démarrer une nouvelle manche. Le premier joueur change en respectant le sens horaire et récupère ainsi le dé.

FIN DE LA PARTIE

La partie prend fin dès qu'un joueur remporte un total de 3 manches. Ce joueur est déclaré grand vainqueur de la compétition des gobelets.

Jeu créé par Nir Doron, Ariel Laden and Gilad Podgor. © 2020 Blue Orange Edition, France, tous droits réservés. Slam Cup et Blue Orange sont des marques de Blue Orange Edition, France. Fabriqué en Chine. Distribué sous licence par Blue Orange USA, Walnut Creek, California, USA. Pour nous contacter, écrire à contact@blueorangegames.com. Développé en France. www.blueorangegames.com.



Nir Doron, Ariel Laden and Gilad Podgor



INTRODUCTION

Faites correspondre la couleur intérieure de vos gobelets avec la couleur extérieure du gobelet de la pile ! Posez votre gobelet au plus vite sur le dessus de la pile avant qu'un autre joueur ne vous prenne la place ! Soyez le premier à empiler tous vos gobelets pour remporter la victoire !

MATÉRIEL DE JEU

- 24 Gobelets Empilables
- 1 Base
- 1 Dé de Départ

BUT DU JEU

Être le premier à se débarrasser de tous ses gobelets en les empilant le plus vite possible sur la base.



MISE EN PLACE

1 - Placez la base au milieu de l'aire de jeu, à égale distance de chacun des joueurs.

2 - Dans une partie à 4 joueurs, chacun récupère les 6 gobelets d'une même couleur extérieure et les place à l'envers devant lui de façon à cacher la couleur intérieure de chaque gobelet.



- Dans une partie à 2 joueurs, chacun choisit 2 couleurs extérieures et joue avec 12 gobelets au total.

- Dans une partie à 3 joueurs, chacun prend un total de 8 gobelets composés de :

- 6 gobelets d'une même couleur extérieure.
- 1 gobelet de la 4ème couleur extérieure et dont la couleur intérieure correspond à celle du premier adversaire.
- 1 gobelet de la 4ème couleur extérieure et dont la couleur intérieure correspond à celle du second adversaire.



Le plus jeune joueur commence la première manche.

DÉROULEMENT DU JEU

Le premier joueur choisit le mode de jeu pour la manche en cours :

- soit il décide que tous les joueurs utilisent leurs deux mains pour prendre leurs gobelets,
- soit il décide que chacun n'utilise que sa main gauche, ou sa main droite.



Ce premier joueur lance le dé pour démarrer la manche : tous les joueurs jouent alors simultanément pour constituer la pile commune de gobelets.

Pour poser le premier gobelet sur la base, les joueurs doivent trouver le plus vite possible un de leurs gobelets dont la couleur intérieure correspond à l'une des 2 couleurs indiquées par le dé.

Example: The dice shows the colors red and blue.
The green player is the fastest to find one of his cups with a red inside. He quickly places this cup on the base to start the stack.
Note: He could also have chosen one of his cups with blue inside.



Once the first cup has been placed on the base, players can start slamming their matching cups on top as quickly as possible. A cup matches when its inner color is the same as the outer color of the cup at the top of the stack.

MATCH THE COLOR INSIDE...



Example: The outer color of the cup at the top of the pile is green. Players must look as quickly as possible to find a cup with green on the inside to slam on top of the stack before the other players! The red player places their cup with a green inside.

The first player to slam all of their cups wins the round... as long as all of their cups were correctly matching. To make sure of this, players must check that each cup in the stack matches the one below it. If the player who got rid of their cups has made no mistakes then they win the round.

If this player has made a mistake with their cups then the player who wins is the player who has made no mistakes and who has the majority of cups in the pile. If several players are tied, the winner is the player whose last-placed cup is furthest down in the stack.

NEW ROUND

Each player takes back their cups for the next round. A new player rolls the dice each new round, with turns moving in a clockwise direction.

END OF THE GAME

The game ends as soon as one player wins 3 rounds. This player is named the grand champion of the cup competition!

© 2020 Blue Orange Edition, France, all rights reserved for all countries. Slam Cup and Blue Orange are trademarks of Blue Orange Edition, France. Distributed under license by Blue Orange USA, Walnut Creek, California, USA. www.blueorangegames.com.



Nir Doron, Ariel Laden and Gilad Podgor



INTRODUCTION

It's the big day of the famous cup competition! Quickly find your cup and make sure it's the right color. Slam your cup on top of the stack! Be the first to get rid of all your cups!

CONTENTS

- 24 Stacking Cups
- 1 Base
- 1 Starting Dice

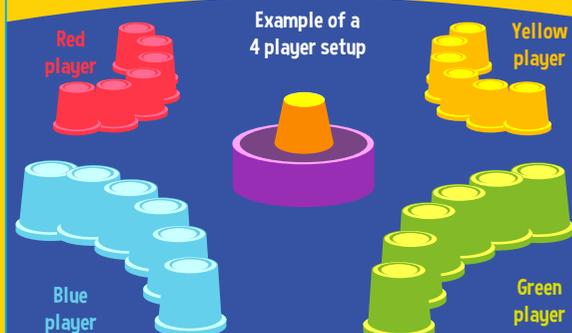
AIM OF THE GAME

Be the first to get rid of all your cups by slamming them on the stack as quickly as possible.

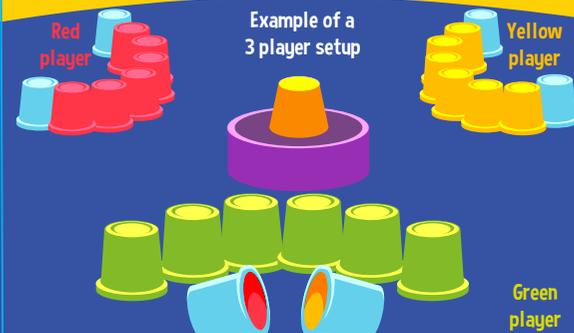


SETUP

- 1 - Place the base in the middle of your playing area so that it is an equal distance from all players.
- 2 - In a game of 4 players, each player takes 6 cups with the same outer color and places them in front of themselves so that the inner color of the cups is hidden.



- In a 2 player game, each player chooses 2 outer colors and plays with a total of 12 cups.
- In a 3 player game, each player takes a total of 8 cups:
 - 6 cups with the same outer color
 - 1 cup with the 4th outer color and whose inner color matches the first opponent's cup color.
 - 1 cup with the 4th outer color and whose inner color matches the second opponent's cup color.



The youngest player starts the first round.

HOW TO PLAY

The first player chooses the gameplay mode for this round:
- Players can use both hands to move their cups,
or
- Players must only use either their right or left hand.

The first player rolls the dice to start the round then all the players play together simultaneously to make a single stack of cups on the base.



To place the first cup on the base, players must quickly find one of their cups with the same inner color as either of the two colors shown on the dice.