

ODORDODO



Dès 4 ans



De 2 à 4 joueurs



Contenu : 24 cartes, 16 jetons, 10 "Dodo"



But du jeu : Être le premier à gagner 5 jetons.



Règle du jeu : Disposer toutes les cartes, face découverte, au centre. On joue dans le sens des aiguilles d'une montre. Le joueur le plus jeune commence : c'est le meneur de jeu. Le ou les autres joueurs se retournent pendant que le meneur de jeu cache Dodo sous l'une des cartes. A tour de rôle, les autres joueurs posent une question au meneur de jeu.

ex : "Est-ce que Dodo dort chez un animal à moustaches ?"

Le meneur de jeu doit répondre par oui ou par non.



Si la réponse est "oui", le joueur qui vient de poser la question retourne tous les animaux qui n'ont pas de moustaches. Si la réponse est "non", il retourne tous les animaux qui ont des moustaches.

Le joueur qui découvre Dodo gagne un jeton. Puis c'est au joueur suivant de cacher Dodo, etc. La partie se termine lorsque l'un des joueurs a reçu 5 jetons.

Variantes, en fonction de l'âge des joueurs :

- Pour les plus petits : réduire le nombre de cartes en jeu.
- Pour les plus grands : ne pas retourner les cartes au fur et à mesure des informations obtenues, pour faire appel à la mémoire des joueurs.

NB: un seul Dodo est nécessaire pour jouer. Il y en a 10 pour pouvoir le remplacer s'il est perdu ou abimé.

Attention! Danger d'étouffement.

ODORDODO



From the age of 4 years



From 2 to 4 players



Content: 24 cards, 16 throws, 10 «dodo»



Aim of the game: Aim of the game: Be the first to win 5 tokens.



Rules of the game: Arrange all the cards, face side down, in the centre. The game is played in clockwise direction. The youngest player begins: he is the leader of the game. The other player(s) turn around while the leader hides Dodo under one of the cards. When it is their turn, the other players ask the leader a question. e.g. "Does Dodo sleep with an animal with whiskers?"

The leader of the game must reply yes or no. If the reply is yes, all the animals which do not have whiskers are turned over.



If the reply is no, all the animals which have whiskers are turned over.

The player who discovers Dodo wins a token. The next player becomes the leader and must hide Dodo, etc.

The game ends when a player has received 5 tokens.

Variations, in terms of the age of the players:

- For the youngest:

Decrease the number of cards in the game.

- For the oldest

Do not turn over the cards as and when information is given, so that players have to make use of their memory.

NB: one Dodo is required to play. There are 10 of them in case it gets lost or damaged.

Warning! Choking hazard.

ODORDODO



Ab 4 Jahre



2 bis 4 Spieler



Inhalt: 24 Karten, 16 Chips, 10 «Dodos»



Ziel des Spiels: als Erster 5 Spielmarken gewinnen.



Spielregeln: Alle Karten werden aufgedeckt in die Mitte gelegt.

Gespielt wird im Uhrzeigersinn.

Der jüngste Spieler beginnt. Er ist der Spielführer.

Der oder die Mitspieler drehen sich um, während

der Spielführer den Dodo unter einer der Karten

versteckt. Nacheinander stellen die Spieler eine

Frage an den Spielführer.

Zum Beispiel:

«Schläft Dodo unter einem Tier mit Schnurrbart?»

Der Spielleiter muss mit „Ja“ oder „Nein“

antworten.



Jedoch lautet die Antwort Nein, dreht er alle Tiere mit Schnurrbart um.

Danach versucht er sein Glück und gibt seine Lösung an, diese kann auch geraten werden. Wird Dodo nicht gefunden, ist der nächste Spieler an der Reihe seine Frage zu stellen usw.

Derjenige der Dodo findet, gewinnt einen Chip. Wenn Dodo nach der vierten gestellten Frage noch nicht gefunden wurde, gewinnt derjenige einen Chip, der Dodo versteckt hat. Nun ist ein anderer Spieler an der Reihe um Spielleiter zu werden und Dodo zu verstecken usw.

Die Runde ist vorbei, wenn einer der Spieler 5 Chips gewonnen hat.

Dem Alter entsprechende Variante:

- Für die Kleineren:

Vermindern Sie die Spielkarten Anzahl.

Drehen Sie die Karten nicht nach und nach bei den Informationswiedergaben um, sodass das Gedächtnis der Spieler in Anspruch genommen wird.

*Anmerkung: ein einziger Dodo ist nötig um zu Spielen.
Die anderen 10 sind Ersatz Dodos, falls einer verloren geht oder beschädigt wird.*

Achtung! Erstickengefahr.

ODORDODO



A partir de 4 años



De 2 a 4 jugadores



Contenido: 24 cartas, 16 fichas, 10 «Dodo»



Objetivo del juego: ser el primero en ganar 5 fichas.



Regla del juego: Disponer todas las cartas, boca arriba, en el centro. Se juega en el sentido de las agujas del reloj. Empieza a jugar el jugador más joven: es el animador del juego. El o los restantes jugadores se dan la vuelta mientras el animador del juego esconde Dodo debajo de una de las cartas.

Por turnos, los restantes jugadores formulan una pregunta al animador del jugador.

Ej: "¿Dodo duerme en la casa de un animal con bigote?"

El animador del juego debe responder sí o no. Si la respuesta es afirmativa, se da la vuelta a todos los animales que no tienen bigote.



Si la respuesta es negativa, se da la vuelta a todos los animales que tienen bigote.

El jugador que descubre a Dodo gana una ficha. El jugador siguiente se convierte en animador y debe esconder a Dodo, etc.

La partida se termina cuando un jugador ha recibido 5 fichas.

Variantes, en función de la edad de los jugadores:

- Para los más pequeños:

Disminuir el número de cartas en juego.

- Para los mayores:

No dar la vuelta a las cartas a medida que se va facilitando información, para trabajar la memoria de los jugadores.

Nota: sólo se necesita un único Dodo para jugar. Se entregan 10 para sustituirlo si se pierde o deteriora.

ODORDODO



Dai 4 anni



Da 2 a 4 giocatori



Contenuto: 24 carte, 16 gettoni, 10 «Dodo»



Finalità del gioco: vincere per primi 5 gettoni.



Regola del gioco: disporre tutte le carte scoperte al centro. Il gioco procede in senso orario. Inizia il giocatore più giovane: sarà lui il conduttore del gioco. L'altro giocatore o gli altri giocatori si girano, mentre il conduttore del gioco nasconde Dodo sotto una delle carte.

Ciascuno al suo turno, gli altri giocatori fanno una domanda al conduttore del gioco. Ad esempio: «Dodo dorme vicino a un animale con i baffi?». Il conduttore del gioco potrà rispondere di sì o di no.



Se la risposta è sì, si girano tutti gli animali che non hanno i baffi. Se la risposta è no, si girano tutti gli animali che hanno i baffi. Il giocatore che scopre Dodo vince un gettone. Il giocatore successivo diventa il conduttore del gioco e dovrà nascondere Dodo, etc. La partita termina quando uno dei giocatori ha avuto 5 gettoni.

Varianti a seconda dell'età dei giocatori

- Per i più piccoli: diminuire il numero di carte in gioco.
- Per i più grandi: non girare la carte mano a mano che vengono acquisite informazioni, per affidarsi alla memoria dei giocatori.

N.B.: pero giocare serve un solo Dodo. Ce ne sono 10 per poterlo sostituire se va perso o se si sciupa.

Contiene dei pezzi minuti che possono essere ingeriti.

Attenzione! Pericolo di soffocamento.

OUDORDODO



Vanaf 4 jaar



Van 2 tot 4 spelers



Inhoud: 24 kaarten, 16 munten, 10 « Dodo »



Doel van het spel: de eerste zijn om 5 penningen te winnen.



Spelregel: schik alle kaarten, met zichtbaar kaartbeeld, in het midden. Men speelt in de richting van de wijzers van een uurwerk. De jongste speler begint: hij is de spelleider. De andere spelers draaien zich om terwijl de spelleider Dodo onder één van de kaarten verbergt. De andere spelers stellen, elk op beurt, een vraag aan de spelleider.



Vb : "Slaapt Dodo bij een dier met een snor ?".
De spelleider moet ja of neen antwoorden. Als het antwoord ja is, draait men alle dieren, die geen snor hebben, om. Als het antwoord neen is, draait men alle dieren, die een snor hebben, om. De speler die Dodo ontdekt wint een penning.
De volgende speler wordt de leider en moet Dodo verbergen, enz.
Het partijtje loopt af wanneer een speler 5 penningen heeft ontvangen.

Varianten, in functie van de leeftijd van de spelers:

- voor de allerkleinsten: het aantal kaarten in het spel verminderen.
- voor de groteren: de kaarten niet omdraaien naargelang de gegeven informatie, om op het geheugen van de spelers beroep te doen.

NB : slechts één Dodo is nodig om te spelen. Er zijn er 10 om ééntje te kunnen vervangen dat verloren of beschadigd is.

Opgepast! Verslikingsgevaar.

ODORDODO



Från 4 år



Från 2 till 4 spelare



Innehåll: 24 kort, 16 jetonger, 10 "Dodo"



Spelets syfte: Vara först med att vinna fem jetonger.



Spelregler: Lägg alla kort med framsidan uppåt mitt på bordet. Man spelar medsols. Den yngsta spelaren börjar: han eller hon är spelförare. De andra spelarna vänder sig bort medan spelföraren gömmer Dodo under ett kort. De andra spelarna ställer i tur och ordning en fråga till spelledaren.



Exempel: "Sover Dodo hos ett djur med mustascher?"

Spelföraren svarar ja eller nej.

Om svaret är ja vänder man på alla djur som inte har mustascher.

Om svaret är nej vänder man på alla djur som har mustascher.

Den spelare som hittar Dodo vinner en jetong.

Sedan är det nästa spelares tur att vara spelförare och gömma Dodo och så vidare.

Partiet är slut när någon spelare har vunnit fem jetonger.

Varianter för anpassning till spelarnas ålder:

- För de minsta:

Minska antalet kort som används.

- För de större:

Vänd inte korten efter hand som ny information ges för att öva upp spelarnas minne.

Det behövs bara en Dodo för att spela. Det finns 10 för att ersätta den om den tappas bort eller blir förstörd.

ODORDODO



Fra 4 år



2 til 4 spillere



Indhold: 24 kort, 16 brikker, 10 Dodo-kort



Spillets formål: Være den første til at vinde 5 jetoner.



Spilleregler: Anbring alle kortene i midten med forsiden opad. Man spiller i retningen med uret. Den yngste deltager starter. Han er playmaker. Den eller de andre spillere vender sig om, mens playmakeren gemmer Dodo'en under et af sine kort. De andre spillere stiller derefter på skift et spørgsmål til playmakeren.



F.eks.: "Sover Dodo hos et dyr med overskæg?"

Playmakeren må kun svare med ja eller nej.

Hvis svaret er ja, skal alle dyrene, som ikke har overskæg vendes. Hvis svaret er nej, skal alle dyrene, som har overskæg, vendes.

Spilleren, som finder Dodo, vinder en jeton.

Den næste spiller bliver da playmaker og skal så gemme Dodo, osv.

Spillet er slut, når en af spillerne har fået 5 jetoner.

Andre versioner i forhold til spillernes alder:

- For de yngste:

Spil med færre kort.

- For de ældste:

Undlad at vende kortene efter hver oplysning for at få spillerne til at bruge hukommelsen.

NB.: kun en Dodo er nødvendig for at spille. Der er 10 for altid a have en i reserve, hvis en skulle blive væk eller blive ødelagt.

ODORDODO



A partir dos 4 anos



De 2 a 4 jogadores



Conteúdo: 24 cartas, 16 fichas, 10 "Dodo"



Objectivo do jogo: Ser o primeiro a ganhar 5 fichas.



Regra do jogo: Dispor todas as cartas com as faces descobertas, no centro. Joga-se no sentido dos ponteiros do relógio. Começa o jogador mais novo: é ele o líder do jogo. O jogador ou os outros jogadores viram-se enquanto o líder do jogo esconde o Dodo debaixo de uma das cartas.

Cada qual na sua vez, os outros jogadores colocam uma pergunta ao líder do jogo. Ex: "O Dodo dorme junto de um animal de bigodes?" O líder do jogo deve responder sim ou não.



Se a resposta é sim, viram-se todos os animais que não têm bigodes. Se a resposta é não, viram-se todos os animais que têm bigodes,

O jogador que descobre o Dodo ganha uma ficha. O jogador seguinte torna-se o líder e deve esconder Dodo, etc.

A partida termina logo que um jogador tenha recebido 5 fichas.

Variantes, em função da idade dos jogadores:

- Para os mais pequenos:

Diminuir o número de cartas em jogo

- Para os mais crescidos:

Não voltar as cartas à medida que se vão dando as informações, para pôr à prova a memória dos jogadores.

NB: Só é necessário um Dodo para jogar. Existem 10 para poder substituir, caso se percam ou danifiquem.

Cuidado! Perigo de asfixia.

ODORDODO



Для детей от 4 лет и старше



Количество игроков: 2-4



Contenu : 24 cartes, 16 jetons, 10 "Dodo"



Игровой комплект: 24 карты, 16 жетонов, 10 «Додо»



Цель игры: первым выиграть 5 жетонов.

Правила игры. Все карты кладутся на стол, лицевой стороной вверх.

Ход передается от игрока к игроку по часовой стрелке. Игру начинает самый младший игрок. При этом он становится ведущим. Он прячет Додо под одну из лежащих на столе карт, а другие игроки в это время отворачиваются, чтобы не видеть, под какой картой спрятан Додо.

Затем игроки по очереди задают вопросы ведущему.

Например: «Лежит ли Додо под животным с усами?»



Ведущий имеет право отвечать только «Да» или «Нет».

Если он отвечает «Да», то переворачиваются все карты, на которых изображены животные без усов.

Если он отвечает «Нет», то переворачиваются все карты, на которых изображены животные с усами.

Игрок, который находит Додо, получает 1 жетон.

После этого ведущим становится следующий игрок. Он опять прячет Додо, и т.д.

Игра заканчивается, когда один из игроков набирает 5 жетонов.

Варианты, в зависимости от возраста:

– Для малышей:

Можно уменьшить количество карт, используемых в игре.

– Для тех, кто постарше:

Можно не переворачивать карты по мере получения ответов – пусть игроки потренируют свою память.

Примечание: для игры нужен только один Додо. Однако в игровом комплекте их 10, для замены в случае порчи или потери.

Осторожно! Внимание: риск попадания в дыхательные пути.

