

# Mini NATURE



Ages : dès 4 ans

---



Nb de joueurs : De 2 à 4 joueurs

---



Nb de cartes : 28 cartes, 7 familles :

Famille Ferme



Famille Jungle



Famille Forêt



Famille Montagne



Famille Jardin



Famille Savane



Famille Mer



**But du jeu :** Réunir le plus grand nombre de familles.

---



**Règle du jeu :** Dans ce jeu, une famille est constituée de 4 animaux (1, 2, 3, 4) vivant dans le même environnement naturel.



Distribuer 5 cartes à chaque joueur. Le reste constitue la pioche. Le joueur le plus jeune commence. On joue dans le sens des aiguilles d'une montre.

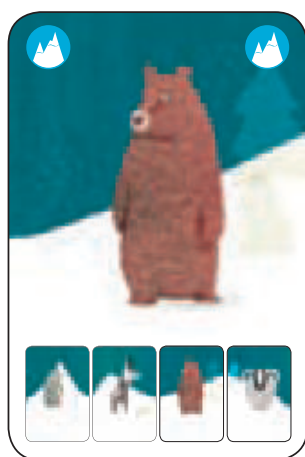
Les joueurs regroupent leurs cartes par famille. S'ils peuvent dès le début réunir une famille, ils la posent devant eux. Le premier joueur demande au joueur de son choix s'il possède dans son jeu telle carte de telle famille (ex : dans la famille savane, as-tu le lion ?).

**NB :** il doit avoir au moins une carte de cette famille.

S'il obtient cette carte, il peut redemander une autre carte au joueur de son choix, et ainsi de suite.

S'il ne l'obtient pas, il pioche, et c'est au joueur suivant de demander une carte au joueur de son choix.

**Fin de la partie :** La partie se termine quand toutes les cartes ont été utilisées et les familles reconstituées. Le gagnant est le joueur qui possède le plus grand nombre de familles complètes.



DJECO



Attention ! Petits éléments.

# Mini NATURE



From the age of 4 years

---



From 2 to 4 players

---



**Contents :** 28 cards, 7 families:

Farm Family



Jungle Family



Forest Family



Mountain Family



Garden Family



Savannah Family



Sea Family

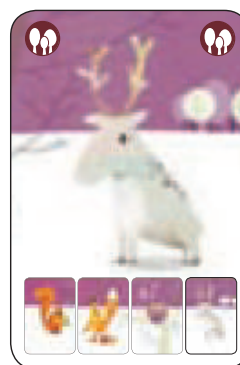
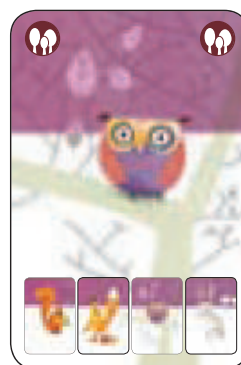
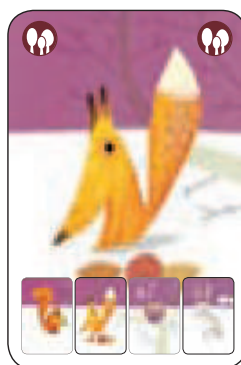
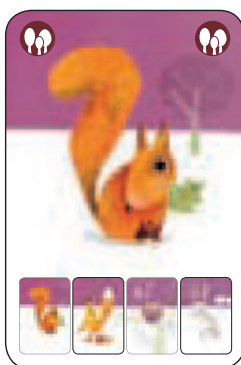


**Aim of the game:** to collect the highest number of completed families.

---



**Rules of the game:** A family consists of 4 animals (1, 2, 3, 4) that all live in the same natural habitat.



5 cards are dealt to each player and the rest of the cards are placed in a pile face down on the table.

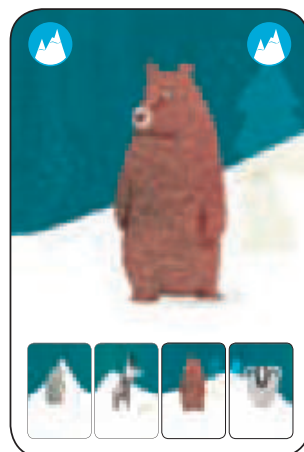
The players look at their cards but keep them hidden from other players. The players arrange their cards in family order and if any player has a completed family they place it face up in front of them.

The youngest player starts and play moves in a clockwise direction.

Player 1 asks any other player for a specific card from a specific family (e.g. "Do you have the lion from the savannah family?"). Player 1 must have at least one card of his requested family already in their hand. If the player asked has the card they must give it to Player 1. If Player 1 wins the card they asked for they continue with their turn. If the player asked does not have the correct card then Player 1 ends their turn and takes a card from the centre pile. It is then the turn of the next player. If at any point a player collects all 4 members of a family they must place the completed family in front of them.

The game ends when all the cards have been used and all the families completed.

The winner is the player with the highest number of completed families.



DJECO



*Warning! Small parts.*

# Mini NATURE



Ab 4 Jahre

---



Für 2 bis 4 Spieler

---



**Inhalt:** 28 Karten, 7 Familie:

Bauernhoffamilie



Dschungelfamilie



Waldfamilie



Gebirgsfamilie



Gartenfamilie



Savannenfamilie



Meeresfamilie

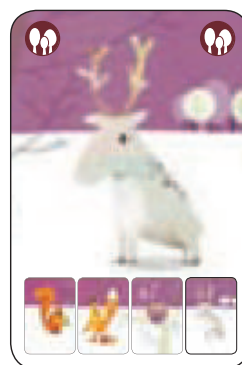
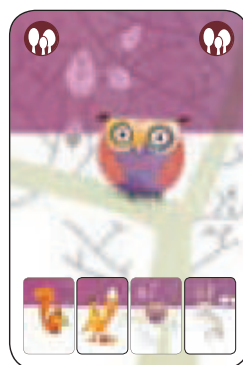
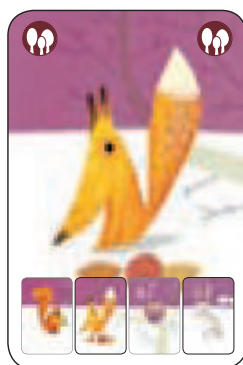
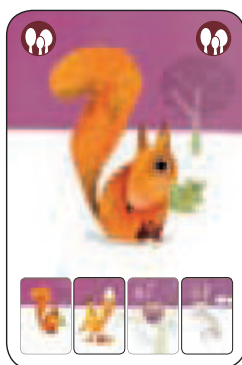


**Ziel des Spiels :** Möglichst viele Familien zusammenstellen.

---



**Spielregeln :** In diesem Spiel besteht jede Familie aus 4 Tieren (1, 2, 3, 4), die alle in derselben natürlichen Umgebung leben.



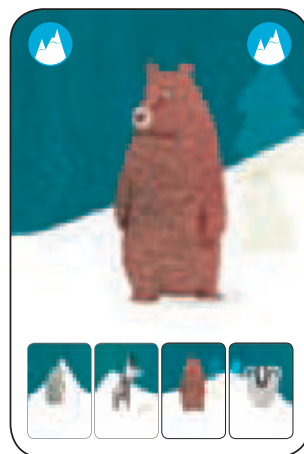
An jeden Spieler werden 5 Karten ausgeteilt.  
Die übrigen Karten bilden den Stapel. Der jüngste Spieler beginnt. Es wird im Uhrzeigersinn gespielt.

Die Spieler ordnen ihre Karten nach Familien. Sie können gleich zu Beginn eine Familie zusammenstellen, wenn sie diese besitzen. Der erste Spieler fragt einen Spieler seiner Wahl, ob er eine bestimmte Karte einer bestimmten Familie besitzt (Beispiel: Hast du den Löwen aus der Savannenfamilie?).

**Anmerkung:** Er muss mindestens eine Karte dieser Familie besitzen.

Wenn er diese Karte erhält, kann er einen Spieler seiner Wahl erneut nach einer anderen Karte fragen, usw. Wenn er sie nicht erhält, zieht er vom Stapel und der nächste Spieler ist an der Reihe, einen Spieler seiner Wahl nach einer Karte zu fragen.

Die Partie ist zu Ende, wenn alle Karten benutzt wurden und die Familien wieder zusammengestellt sind.  
Gewinner ist der Spieler mit den meisten vollständigen Familien.



DJECO



*Achtung! Kleine Teile.*