

Chers parents, grands-parents, éducateurs et enseignants.

Avec le jeu Défis Nature des petits, nous souhaitons faire découvrir aux jeunes enfants les bébés animaux à travers un jeu simple et ludique. Il bénéficie de nombreux intérêts pédagogiques, notamment la mémorisation, le classement, la numération de 1 à 5 et la logique. Complexité assurée !

L'équipe de Bioviva



Règle du jeu – Savane

Objectif :

Être le 1^{er} joueur à avoir en sa possession toutes les cartes du jeu.

Préparation :

Distribuer faces cachées le même nombre de cartes à tous les joueurs.

Déroulement d'un tour de jeu :

Chaque carte représente un bébé animal avec son poids de naissance et le nombre de bébés à la naissance (la portée). Pour permettre aux jeunes enfants de jouer, les données réelles ou estimations ont été converties sur une échelle de 1 à 5 (cf. tableaux).

1 – Le joueur le plus jeune retourne la première carte de son tas (sans la montrer) et choisit une des deux caractéristiques de son animal (le poids par exemple) qu'il estime forte. Il énonce le nombre d'étoiles aux autres joueurs (3 étoiles par exemple).

2 – Les autres joueurs consultent la première carte de leur tas et énoncent le nombre d'étoiles de cette même caractéristique à tour de rôle (on joue dans le sens des aiguilles d'une montre). Le joueur qui énonce la plus forte valeur remporte les cartes de tous les autres joueurs et les replace faces cachées sous son tas de cartes.

En cas d'égalité pour la victoire, les joueurs concernés prennent une nouvelle carte et énoncent le nombre d'étoiles de la caractéristique de la manche en cours. Celui qui a le plus d'étoiles remporte la bataille et récupère toutes les cartes de la manche. En cas de nouvelle égalité, on recommence jusqu'à ce qu'il y ait un vainqueur.

3 – C'est le joueur qui vient de remporter l'affrontement qui prend la main. Il choisit à son tour une caractéristique qu'il estime forte et on recommence un nouveau tour de jeu.

Fin de la partie :

Lorsqu'un joueur a collecté toutes les cartes du jeu, il remporte la partie. On peut aussi décider d'arrêter le jeu au bout de 10 ou 15 minutes (le joueur ayant le plus de cartes remporte la partie).

Poids à la naissance



Moins de 100 g



De 100 g à moins de 500 g



De 500 g à 1 000 g



De plus de 1 000 g à 6 000 g



Plus de 6 000 g



Nombre de bébés à la naissance (portée)



1



2



3



4 à 7



8 et plus



Retrouvez les noms de toutes les espèces présentes dans ce jeu et de leurs bébés (pour ceux qui ont un nom spécifique).

- | | |
|--------------------------------|-----------------------------------|
| 1 Éléphant / Éléphanton | 18 Hyène |
| 2 Girafe / Girafon ou girafeau | 19 Serval |
| 3 Gazelle / Faon | 20 Lycaon / Chiot |
| 4 Gnou / Gaou | 21 Caracal |
| 5 Guépard | 22 Pintade / Pintadeau |
| 6 Lion / Lionceau | 23 Chacal |
| 7 Phacochère / Marquissin | 24 Crocodile |
| 8 Rhinocéros | 25 Hippopotame |
| 9 Zèbre | 26 Babouin |
| 10 Impala | 27 Mangouste |
| 11 Antilope | 28 Renard des savanes / Renardeau |
| 12 Léopard | 29 Vervet |
| 13 Buffle / Bufflon | 30 Porc épic |
| 14 Maki catta | 31 Jabiru |
| 15 Oryctérope | 32 Nyala |
| 16 Python royal | 33 Topi |
| 17 Autruche / Autruchon | 34 Margouillat |