

HERVÉ LEMAÎTRE WESTERN LEGENDS ROLAND MACDONALD

APERÇU:

Bienvenue dans **Western Legends: Le Bon, la Brute, et le Charmeur** ! Cette extension ajoute trois nouveaux personnages au jeu. Elle rajoute également plus de cartes Histoire, certaines offrant de nouvelles récompenses sous la forme d'équipements légendaires uniques !

MATÉRIEL:

- 3 cartes Personnage
- 12 cartes Objectif (4 pour chaque personnage)
- 16 cartes Histoire
- 12 équipements légendaires

MISE EN PLACE:

Lorsque vous utilisez cette extension, la mise en place du jeu est la même, avec les exceptions suivantes:

- mélangez les nouveaux personnages avec les autres, et distribuez-en deux à chaque joueur.
- mélangez les nouvelles cartes Histoire avec les autres.
- Placez les équipements légendaires dans l'étal du magasin, de sorte que les joueurs ne voient que leur dos.

NOUVELLES CARTES HISTOIRE:

Cette extension contient de nouvelles cartes Histoire avec une nouvelle condition de déclenchement: Initier un combat avec un autre joueur. Il est important de noter que pour contribuer à ces cartes Histoire, il n'est pas nécessaire de remporter le combat contre un autre joueur.

Certaines nouvelles cartes Histoire offrent comme récompense les nouveaux équipements Légendaires. Lorsqu'un joueur gagne un équipement légendaire, il en pioche un face cachée dans l'étal du magasin général. Si un joueur contribue plus d'une fois à une carte offrant un équipement légendaire, il n'en pioche toujours qu'un seul.



Les équipements légendaires peuvent être des montures, des armes, ou des objets divers, et se plient aux mêmes règles que les autres équipements, à l'exception des armes et montures qui ne peuvent pas être améliorées. Cependant, certains équipements légendaires offrent des PL en fin de partie, de la même manière que les montures ou armes améliorées.

Si un joueur gagne un équipement légendaire alors qu'il possède déjà trois objets divers, il peut décider de défausser une de ses cartes afin de faire la place pour accueillir la nouvelle sur son plateau. Les équipements légendaires défaussés sont mélangés et replacés dans l'étal du magasin général, face cachée.

Contributions

Conception du jeu - Hervé Lemaître
 Illustrations - Roland MacDonald
 Conception graphique - Brian "Blee" Lee
 Assistant conception graphique - Chris Byer
 Responsable développement - Travis R. Chance
 Développement - AJ Lambeth
 Développement - Arnaud Charpentier
 Sculpture des figurines - Pure Arts
 Production - Zongxiu Yao-Charpentier
 Gestion du Kickstarter - Travis R. Chance & Kira Peavley
 Responsable marketing et projet - Kira Peavley
 Community Manager et réseaux sociaux - Mark Burke
 Support réseaux sociaux - Katie Aidley
 Édition des règles - Brandan Parsons
 création du titre - Lennart Wolfert
 Remerciements particuliers à Matagot et Surfin' Meeple